

Bitche



PNR de Vosges du Nord

Département
Moselle
Code Postal
57230

Démographie
5025 hab. (2018)
Densité
122 hab./km²

Superficie
41 km²
Altitude
↓ 249 m, ↑ 432m

Coordonnées GPS
49° 03' 15.2" N,
7° 25' 46.7" E.





THÉMATIQUES SPÉCIFIQUES :

- ↳ Valorisation du patrimoine bâti structurant au cœur du centre-bourg intégrant la démarche d'éco-rénovation ;
- ↳ Identification de nouveaux usages pour dynamisation du centre-bourg ;
- ↳ Voir chaque espace public comme un potentiel pour mieux vivre ;
- ↳ Imaginer une trame verte de proximité ;

Le Parc élargi présente aujourd'hui une vacance très contrastée selon les secteurs géographiques, avec en moyenne 9 % de bâti vacant restant le plus souvent structurelle. Il s'agit pour la majorité, de biens non habitables en l'état, pour lesquels des travaux plus ou moins importants sont à mener (restauration, rénovation globale, transformations à simple rafraîchissement). Cette vacance s'est fortement accélérée depuis les années 2000, le nombre de biens vacants a doublé entre 2009 et 2014.

Par ailleurs, on constate par secteur une grande homogénéité morphologique des biens vacants. Un des constats de cette étude souligne l'importance de donner des perspectives sur le potentiel de réhabilitation de ces bâtis vacants pour inciter l'acquisition-transformation par des porteurs privés ou des collectivités. Il faut permettre aux habitants de se projeter !

LE SITE :

Le centre-bourg de Bitche est un lieu chargé d'histoire qui est malheureusement en « dormance ». L'ambition est d'interroger les potentiels de cette cité militaire, dominé par la Citadelle, au regard des nouvelles attentes sociétales. Comment valoriser des patrimoines bâtis historiques et des espaces publics à forte valeurs culturelles pour participer à la dynamisation des espaces ruraux ?

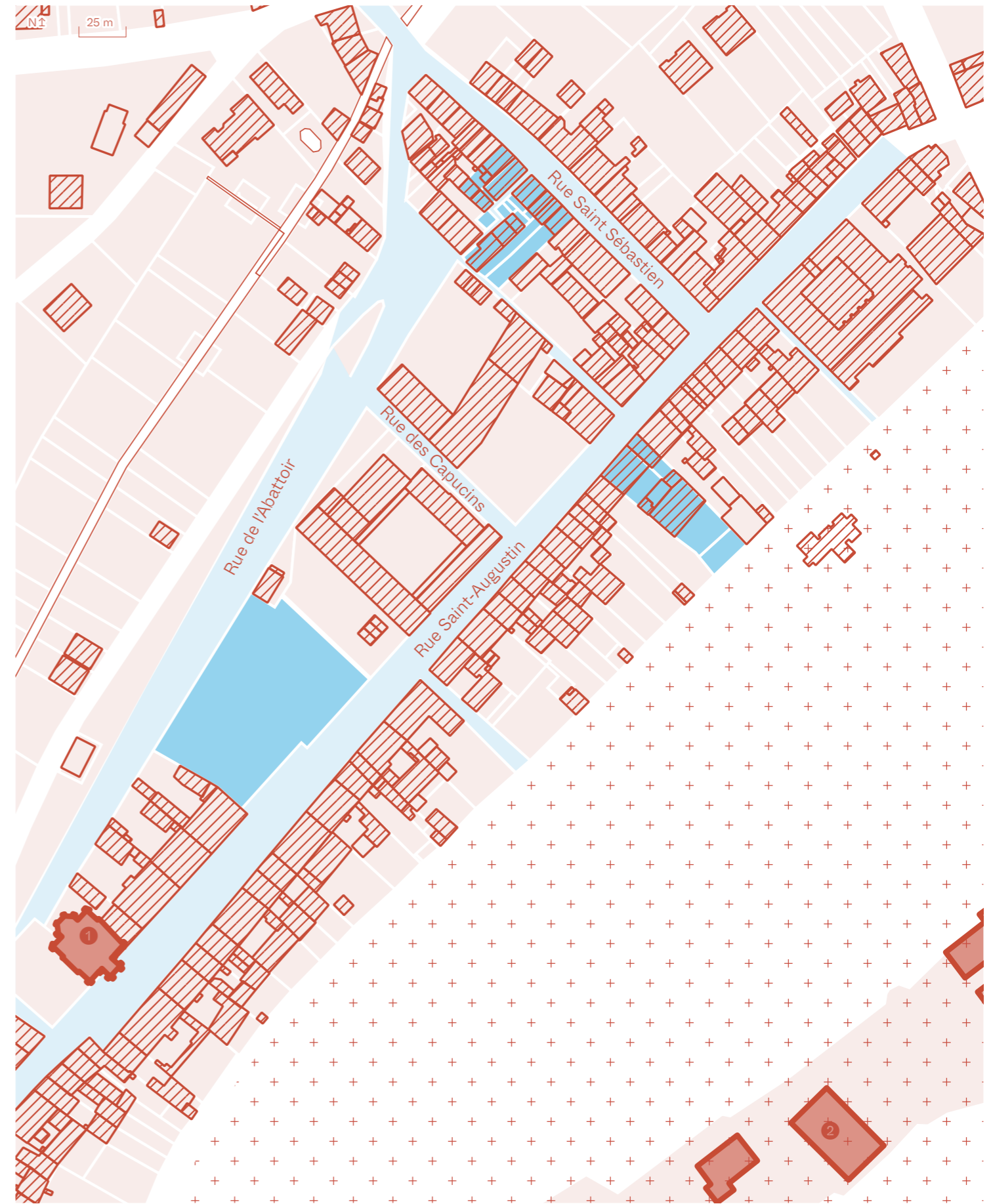
La résidence porte sur un périmètre défini et caractéristique du bourg-centre de Bitche. Le principe est de travailler sur un ensemble bien défini, le périmètre d'étude proposé, afin d'anticiper les interactions entre les différents projets à plusieurs échelles : îlots, parcelles, bâtis et de développer des scénarios et un projet pour chaque typologie identifiée au cœur de cet ensemble.

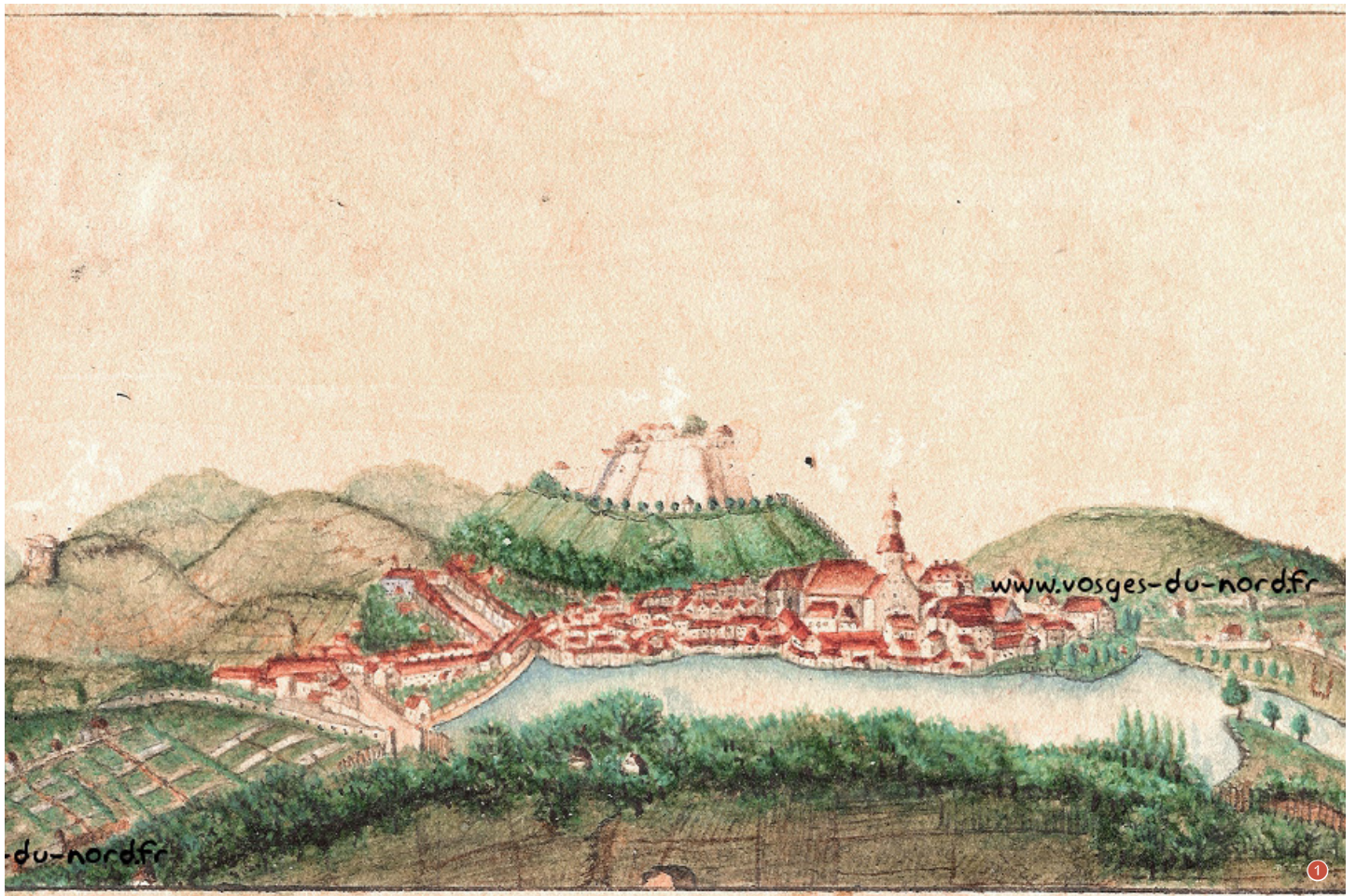
PRÉ-PROGRAMME :

- ↳ **Logement, artisanat, service** : comment habiter une vitrine ?
- ↳ **Densifier la ville sans l'imperméabiliser** : profiter des friches et s'en inspirer : fabriquer une proximité avec la nature
- ↳ **Réinvestir le bâti dense** : création de petits logements, en locatif ?
- ↳ **Activer les initiatives citoyennes et le lien entre les populations** : réinvestissement des bâtiments vacants

PARTENAIRES POSSIBLES :

- ↳ Mairie de Bitche ;
- ↳ Communauté de Communes du Pays de Bitche ;
- ↳ CAUE 57 ;
- ↳ Région Grand Est
- ↳ UDAP Moselle ;
- ↳ Fondation du Patrimoine
- ↳ Banque des Territoires
- ↳ Médiathèque
- ↳ PNRVN.





① Vue de la ville de Bitche, 1790.
② Ilot Saint Sébastien.

③ 24 rue Saint Augustin.
④ Ancien couvent.